

Sarah Jane (fr)

COPPER **KNOB**
BY THE POUND

Compte: 46

Mur: 2

Niveau: Novice



Chorégraphe: Chrystel Arréou (FR) & Sylvie Tortuyaux-Villemaux (FR) - August 2020

Musique: Nathan Carter - Sarah Jane

Merci à Isa de nous avoir suggéré cette chanson... (For Isa)

Intro : 16 + 2 comptes (départ sur les paroles)

[SCUFF, BRUSH BACK WITH HOOK, SCUFF, STEP] R & L, MAMBO STEP R, BACK MAMBO STEP L

- 1&2& Scuff PD, Brush PD vers l'arrière avec Hook, Scuff PD, Marche PD
- 3&4& Scuff PG, Brush PG vers l'arrière avec Hook, Scuff PG, Marche PG
- 5&6 PD devant, Retour sur PG, Rassemble PD à côté du PG
- 7&8 PG derrière, Retour sur PD, Rassemble PG à côté du PD

CHASSE R, BACK MAMBO STEP L, EXTENDED WEAVE ON L

- 1&2 PD à D, Assemble PG à côté du PD, PD à D
- 3&4 PG derrière, Retour sur PD, PG à G
- 5&6& Croise PD derrière PG, PG à G, Croise PD devant PG, PG à G
- 7&8 Croise PD derrière PG, PG à G, Croise PD devant PG

RUMBA BOX FWD, BACK TOE STRUT x 2, COASTER STEP

- 1&2 PG à G, Assemble PD à côté du PG, PG devant

***Restart ici au 2ème mur (Départ 6h/Restart 6h)**

- 3&4 PD à D, Assemble PG à côté du PD, PD derrière
- 5&6& Pose Pointe PG derrière, Abaisse talon G, Pose Pointe PD derrière, Abaisse Talon D
- 7&8 Recule PG, Assemble PD à côté du PG, Avance PG

STEP LOCK STEP, STEP ½ TURN R STEP, [HEEL R, TOGETHER, TOE L, TOGETHER] x 2

- 1&2 PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant
- 3&4 Marche PG, ½ tour à D, Marche PG 6h
- 5&6& Talon D devant, Rassemble, Pointe G derrière, Rassemble
- 7&8& Talon D devant, Rassemble, Pointe G derrière, Rassemble

CHASSE R, ¼ TURN L & CHASSE L, JAZZ BOX ¼ TURN R WITH TOE STRUT

- 1&2 PD à D, Assemble PG à côté du PD, PD à D
- 3&4 ¼ tour à G et PG à G, Assemble PD à côté du PG, PG à G 3h
- 5&6& Croise Pointe PG devant PD, Abaisse Talon D, ¼ tour à D et Pose Pointe PG derrière, Abaisse talon G 6h
- 7&8& Pose Pointe PD à D, Abaisse Talon D, Pose Pointe G devant, Abaisse Talon G

KICK BALL STEP R, [SCUFF HITCH STOMP] R & L

- 1&2 Kick PD, Repose PD, Avance PG
- 3&4 Scuff PD, Hitch PD, Stomp PD
- 5&6 Scuff PG, Hitch PG, Stomp PG

Restart : Au 2èmemur, danser jusqu'au 18ème compte puis recommencer la danse au début (Départ 6h/Restart 6h)

Tag : A la fin du 4ème mur, ajouter 2 comptes : STOMP PD, STOMP PG (Départ 12h/Tag 6h)

Bonne danse !!

